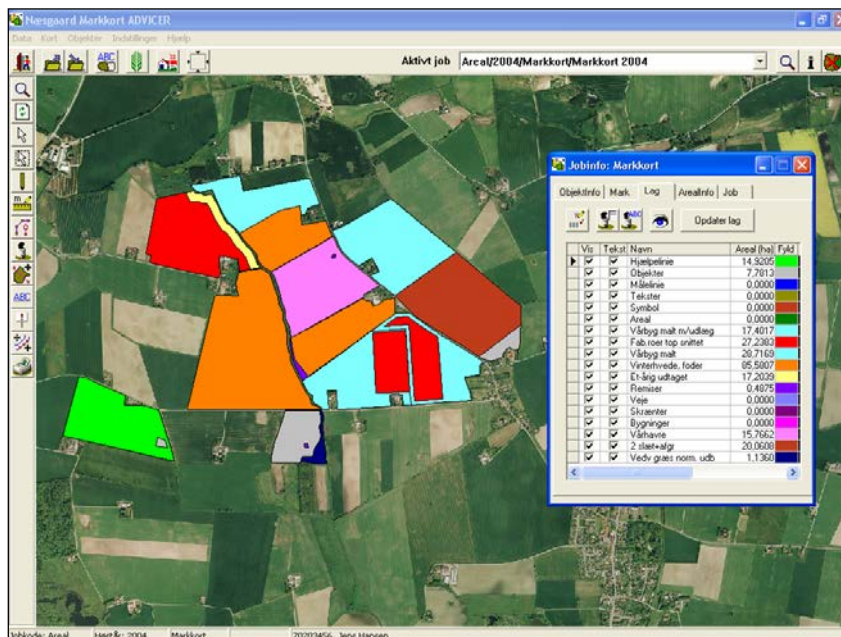


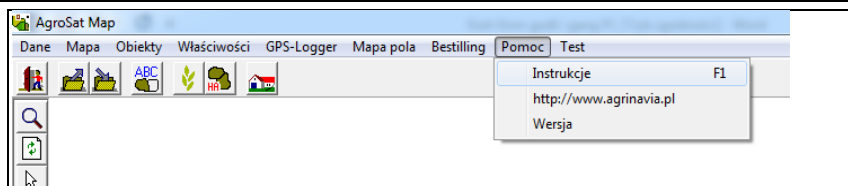
Podręcznik użytkownika

W podręczniku użytkownika opisane są najważniejsze, podstawowe zasady pracy w programie. W celu zapoznania się z bardziej szczegółowym opisem, należy zapoznać się z dalszymi instrukcjami.

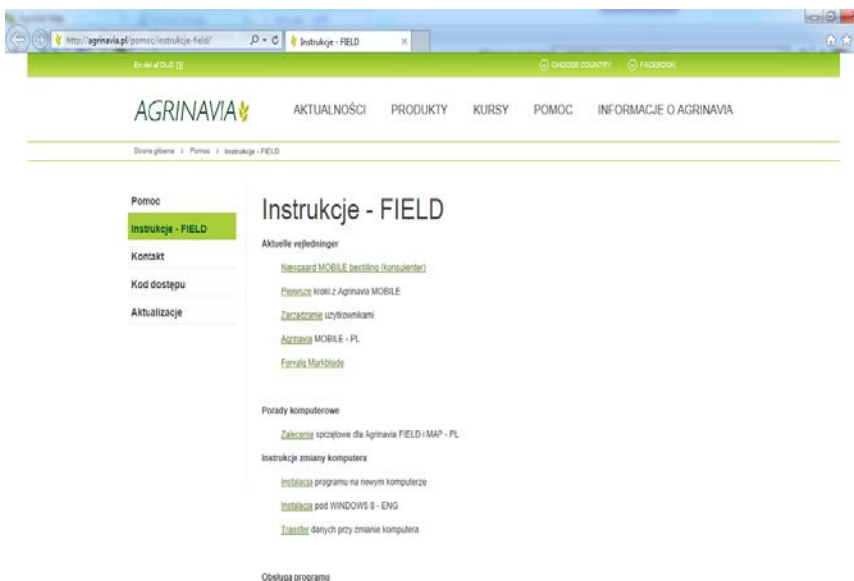


Instrukcje

Instrukcje do programu znajdują się w zakładce Pomoc (lub skrót klawiszowy F1)



Program połączy się ze stroną internetową Agrinavia, gdzie znajdują się instrukcje



Słowniczek

Obiekt

Mapa składa się z oddzielnych obiektów. Obiektem mogą być:

- **Punkt.**
- **Linia** (punkty połączone linią).
- **Obszar lub wielokąt**

Aby zmierzyć powierzchnię obiekt musi być zamkniętym obszarem (punkt początkowy i końcowy w tym samym miejscu)

Wszystkie obiekty mogą mieć dołączony tekst.

Jeśli obiekt jest połączony z kodem pola w programie Agrinavia Field, można również przypisać inne informacje o obiekcie z programu Field.

Warstwa

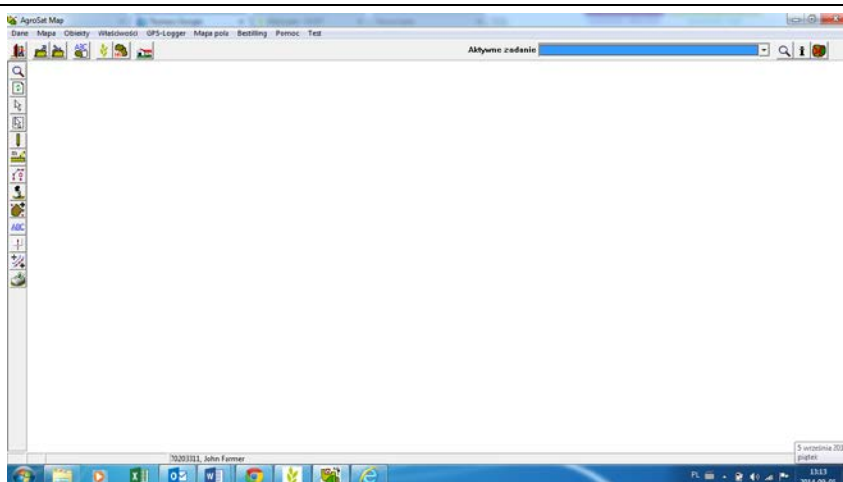
Wszystkie obiekty zapisywane są na odpowiednich warstwach. Dla każdej warstwy można określić kolor linii, kolor wypełnienia, grubość linii itd.

Praca w programie

Ikony i menu

Pierwszy raz otwarty program będzie wyglądał w ten sposób:

Z funkcji programy można korzystać używając menu lub korzystając z ikon.



Pobieranie mapy

Ogólnie

W programie mapa nazwana jest jako Zadanie, jednak nie zawsze zadanie musi być mapą. Mogą to być również np. punkty analizy

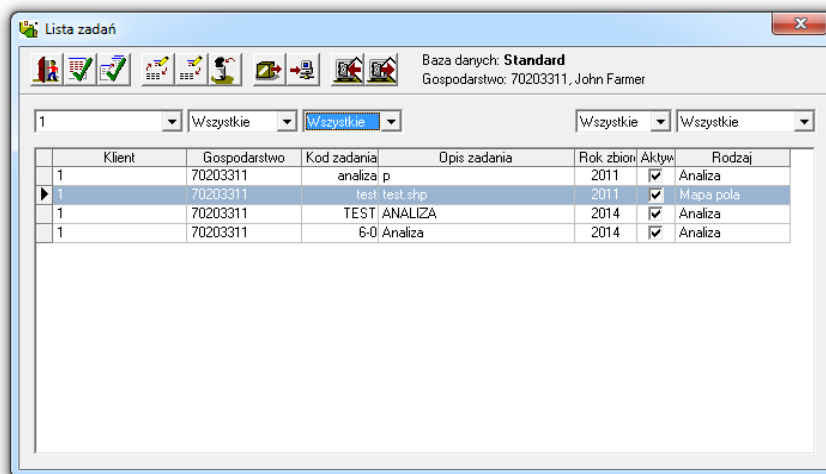
Poniżej opisano w jaki sposób można wyświetlić jedną lub więcej map (zadań) na ekranie:

- Do programu można zaimportować mapę jako zadanie z wcześniej zapisanej kopii zapasowej lub wczytać mapę z pliku otrzymanego np. od firmy wykonującej analizy glebowe.

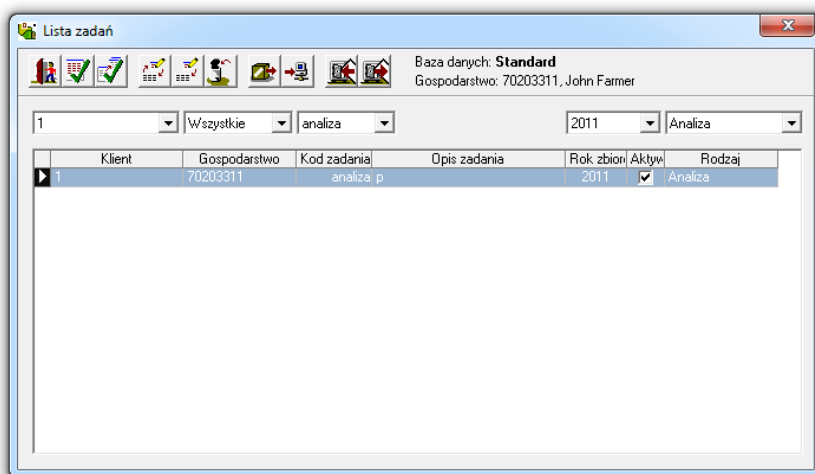
Zadanie



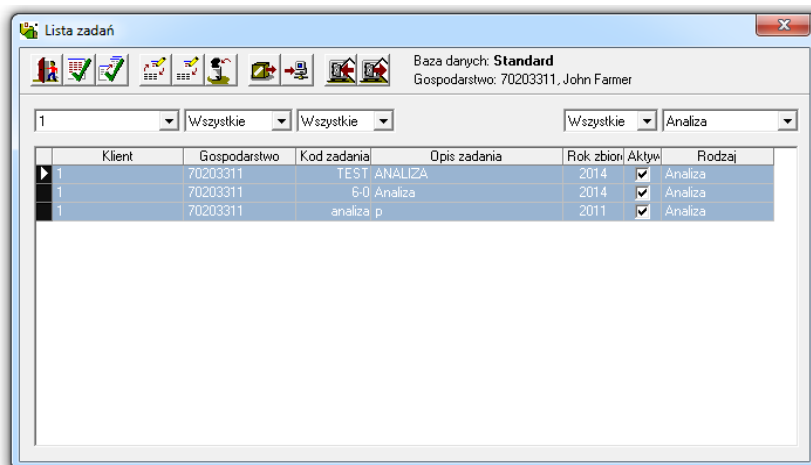
Po naciśnięciu ikony Zadania wyświetla się lista zadań, które zostały utworzone lub importowane do programu



W kolumnach znajdują się listy rozwijane-dzięki nim można wybierać kryteria wyszukiwania zadań (typ zadania, data zadania itp.)



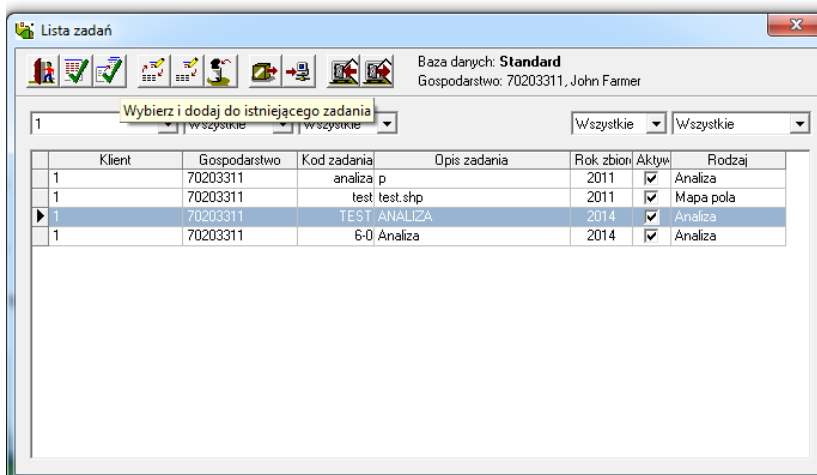
Zadanie wybiera się zaznaczając je przyciskiem myszy (zaznaczone podświetli się na niebiesko) i klikając ikonę Wybierz. Można wybrać więcej zadań klikając na kolejne zadania przytrzymując przycisk Ctrl



Wybierz



Wybrane zadania zostaną wyświetlone na ekranie. Jeśli zdarzy się, że nie wszystkie zadania zostaną wyświetlone, należy ponownie otworzyć listę zadań, wybrać brakujące zadanie i wybrać je używając ikony Wybierz i dodaj do istniejącego zadania

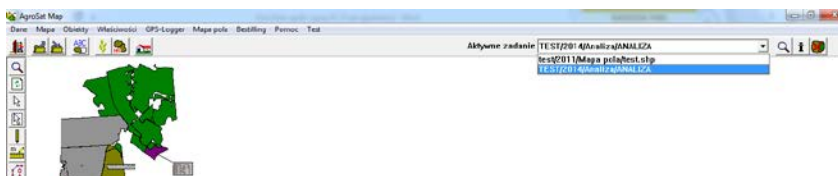


Aktywne zadanie

Co to jest aktywne zadanie ?

Aktywne zadanie to mapa lub inne zadanie które możemy edytować. Możnna wyswietlić kilka zadań na ekranie jednocześnie (np. mapę pola i mapę analiz), ale aby edytować dane zadanie, trzeba je wybrać jako aktywne zadanie.

Wybierz aktywne zadanie

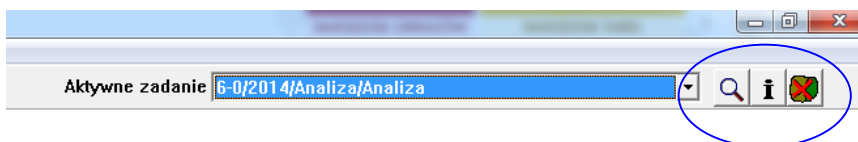


Po prawej stronie listy rozwijanej z aktywnymi zadaniami znajdują się ikony:

Powiększ do aktywnego zadania – wyświetla aktywne zadanie

Informacja o zadaniu – wyświetla informacje o aktywnym zadaniu

Zamknij aktywne zadanie – Usuwanie zadania z listy zadań widocznych na ekranie

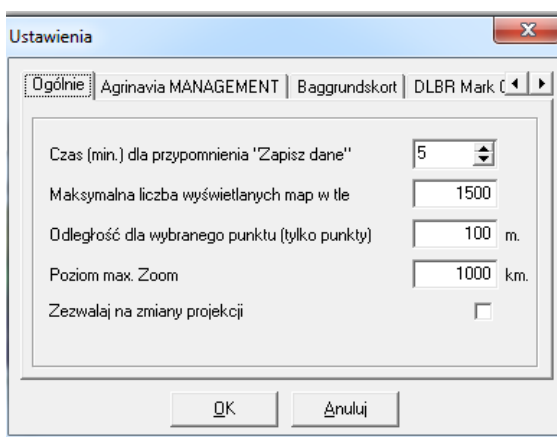


Zapisz zadanie

Ogólnie

Generalnie program sam zapisuje wszystkie dane automatycznie. W przypadku niektórych zadań może się zdarzyć, że będzie konieczne zapisanie danych, ale w takim przypadku program zawsze zapyta czy zapisać dane. W zakładce **Właściwości/Ustawienia/Ogólne** można określić jak często program będzie przypominał o zapisaniu danych

Program przypomni o zapisaniu danych z częstotliwością taką, jaka zostanie przez nas określona



Zapisz zadanie

W prosty sposób zapisuje się zadanie używając ikony Zapisz



Funkcja cofnij

Ogólnie

Program nie posiada funkcji cofnij. Jednak można wrócić do wcześniejszej wersji naszego aktualnego zadania dopóki nie zapiszemy zmian. Jeśli np. narysowaliśmy coś na mapie i nie chcemy tego zapisać, po prostu wybieramy ponownie to zadanie z listy – program zapyta nas czy zapisać zmiany – klikamy – nie.

Drugim sposobem jest zapisanie kopii zadania na początku pracy i wczytanie jej w przypadku naniesienia niewłaściwych zmian w aktywnym zadaniu. Robimy to korzystając z menu-Dane/Zapisz jako nowe zadanie

Kilka gospodarstw w Agrinavia Map

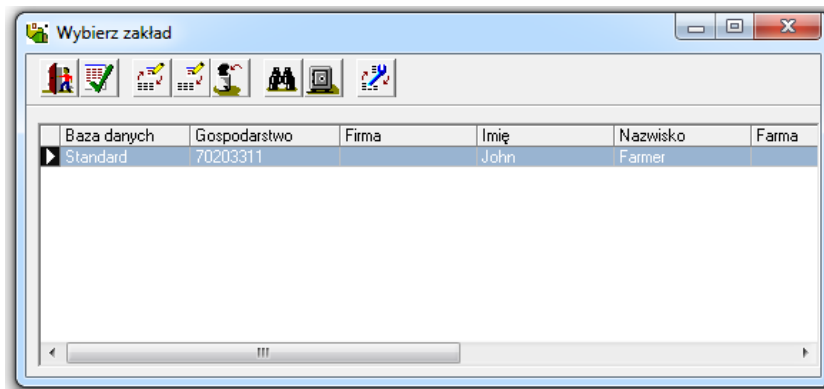
W programie Agrinavia map można wprowadzić dane kilku gospodarstw. Aby połączyć kolejne gospodarstwa z mapą, najpierw trzeba dla każdego gospodarstwa stworzyć osobną bazę danych.

Wybierz ikonę **Wybierz zakład**



W celu dodania kolejnych gospodarstw trzeba zmienić ustawienia bazy danych

Podstawowa baza danych to baza o nazwie **Standad**



Wybierz opcję **Edytuj** chcąc zmienić ustawienia bazy danych



Otworzy się okno z informacją o gospodarstwie podłączonym do bazy danych. Wybierając ikonę lornetki możemy wyszukać gospodarstwo, które chcemy połączyć z bazą danych.

Tworzenie nowej bazy danych

Wybierz ikonę **Wybierz zakład**



Otworzy się okno z listą baz danych

Baza danych	Gospodarstwo	Firma	Imię	Nazwisko	Farma
Standard	70203311		John	Farmer	

Kliknij ikonę **Utwórz**.

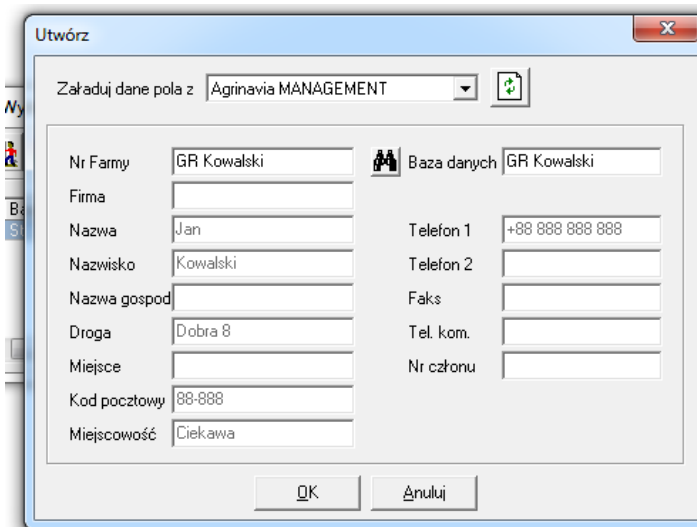


Należy wybrać ikonę lornetki i z listy gospodarstw wybrać gospodarstwo dla którego tworzymy nową bazę danych

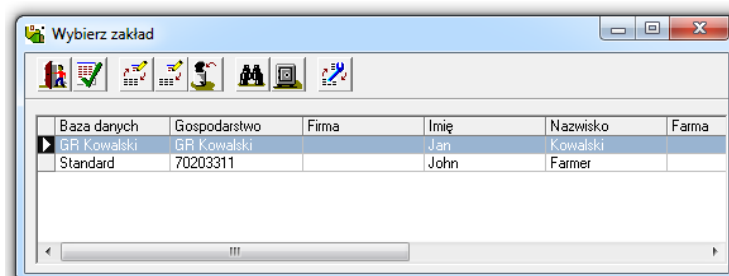
Z listy należy wybrać gospodarstwo i zatwierdzić



Pojawi się okno z danymi wybranego gospodarstwa. W tym miejscu można zmienić nazwę bazy danych



Nowa baza danych została utworzona.

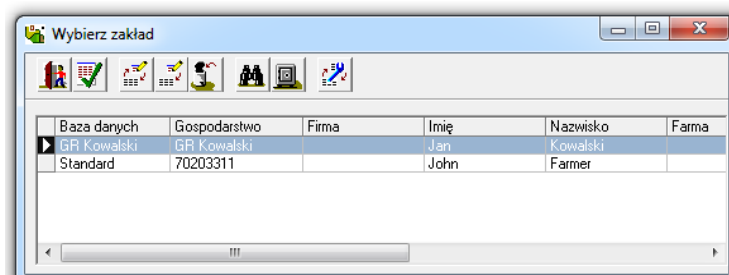


Edycja bazy danych

Należy kliknąć **Wybierz zakład**



Wybierz bazę danych do edycji



Wybierz **Edytuj**



W tym miejscu edytujemy już utworzoną bazę danych – np. zmieniamy gospodarstwo, które ma być podłączone do bazy danych.

Edytuj

Załaduj dane pola z Agrinavia MANAGEMENT

Nr Farmy Baza danych Standard

Firma

Nazwa Telefon 1

Nazwisko Telefon 2

Nazwa gospod Faks

Droga Tel. kom.

Miejsce Nr członu

Kod pocztowy

Miejscowość