### Rysowanie, edycja, usuwanie

$\cap a$	<u>سا</u> ک	
()(1)	OILI	Ie.
~ ~ ~		

W tej instrukcji zostanie opisany sposób w jaki tworzy się, edytuje i usuwa obiekty na mapie.

#### Rysowanie punktu

Obiekt na mapie składa się z punktów. Punkt również może być obiektem – np. słup, studnia.

Wybierz funkcję Rysuj



Następnie wybierz Rysuj

6	<u>í</u>
---	----------

Wybierz miejsce, w którycm chcesz narysować punkt. Następnie naciśnij prawy przycisk myszy, aby zakończyć rysowanie punktu.

🙀 AgroSat Map	a for the second second	
Dane Mapa Obiekty Właściwości GPS-Logger Mapa-pola Bestilling Pomoc Test		
	Aktywce zadanie (eut2/20) 4/Maga pola/	· 🤉 i 😻
9		
12		
E.		
<b>**</b>		
19		
5		
<b>*</b>		

# Rysuj linię

	Można rysować obiekty w formie linii – np. drogi
Wybierz funkcję <b>Rysuj</b>	Następnie wybierz <b>Rysuj</b>
Wybierz miejsce, w którym zaczyna się linia. Dodawaj kolejne punkty klikając lewym przyciskiem myszy. Zakończ rysowanie obiektu klikając prawy przycisk myszy.	Aprica Mage  Caree Mage Oberty Westowerk: Of Stopper Maps pole Beetillerg Freme: Text  Addynee zedasle  Est/C011/Maps pole/adukting  C  C  C  C  C  C  C  C  C  C  C  C  C
Jeśli chcesz wznowić rysowanie wcześniej zapisanego obiektu, możesz to zrobić wybierając końcowy punkt linii i dodać kolejne punkty. Wcześniej jednak należy zaznaczyc obiekt jako aktywny (funkcja wybierz).	



### Rysuj powierzchnię

Najczęściej na mapie rysowane są takie obiekty jak pola obiekty o zamkniętej powierzchni.



ikonę Informacja o zadaniu i w zakładce Obiekt Info zaznaczyć Obszar. Program sam połączy punkt początkowy i końcowy.



# Rysuj koło

W progarmie można rysowac okręgi

Następnie wybierz Rysuj koło

Wybierz funkcję Rysuj

którym można określić

promień okręgu.



ltwórz	×	-)
Warstwa	Helpline	
Promień	2.00 Metr	
Nazwa Obi	ek zbiornik	
	🔽 Zamknij jako obszar	
	ΟΚ Δουψή	

Warstwa, nazwa, powierzchnia Standardowo obiekt typu koło umieszczany jest na warstwie linia pomocnicza, jednak możesz wybrać inną warstwę. Podobnie można zmienić lub nadać nazwę obiektu. Jeśli zaznaczysz Zamknij jako obszar, program sam zamknie obszar okręgu i policzy jego powierzchnię. Można również edytować kolor wypełnienia.



Po naciśnieciu ok program narysuje koło



### Wybierz wiele obiektów

Aby pracować z danym obiektem, musi być on aktywny. Jest możliwość, aby jednocześnie zaznaczyć kilka obiektów do dalszej edycji, usuwania, kopiowania czy przenoszenia. Jest kilka sposobów, aby jednocześnie wybrać kilka obiektów.

Naciśnij Wybierz wiele obiektów.

Zaznacz obszar, w obrębie którego obiekty mają zostać zaznaczone (program zaznacza prostokąt). Zaznaczone obiekty będą miały kolor żółty.







Naciśnij Wybierz wiele obiektów (poligon)

Używając tej funkcji sami

naciskamy prawy przycisk myszy – zamykamy obiekt.







Wybierz obiekt



Kolejnym sposobem na wybranie kilku obiektów jest zaznaczenie ich z wciśniętym klawiszem Ctrl. Przytrzymując Ctrl wybieramy kolejne obiekty. Chcąc je odznaczyć klikamy w dowolne miejsce mapy lub nasiskamy Escape.



### Usuwanie obiektu

Ogólnie Wszystkie obiekty (linie, punkty, obszary) usuwamy w ten sam sposób. Najpierw musimy wybrać obiekt, aby go usunąć. Wybierz obiekt R 🔒 AgroSat Map Wybierz obiekt, który chcesz sci GPS-Logger Mapa pola Bestilling Pomoc Test Mapa Obiekty Właściy zaznaczyć (podświetli się na 11 🛃 🎽 🌋 🔺 🛌 żółto) **2-0** 45.7781 ha Wybierz Usuń Wybierz Usuń aktywny obiekt Informacja × Program zapyta:

Tak

Czy chcesz usunąć wybrany obiekt?

<u>N</u>ie

T



Obiekt zostanie usunięty Uwaga: program nie ma funkcji cofnij. Jeśli usuniesz jakiś obiekt przez przypadek po prostu nie zapisuj zmian – wybierz ponownie mapę z listy zadań.



### Usuwanie punktu.





- a 1 🔊



Delete

Można również użyć klawisza delete w celu usunięcia punktu, jednak w takim przypadku program wcześniej nie zapyta czy na pewno chcemy usunąć punkt.

### Przenoszenie punktu





Wybierz punkt, który chcesz przenieść i przytrzymując go przenieś w docelowe miejsce.



### Wstawianie punktu



# Kopiowanie/przenoszenie obiektu

Ogólnie

Kopiujemy/przenosimy zawsze aktywny obiekt





+ \* \*

# Informacja o zadaniu

#### Ogólnie

W informacjach o zadaniu znajdują się wszystkie dane dotyczące aktywnego zadania. Jeśli aktywnym zadaniem jest mapa pola, w informacji o zadaniu mozna znaleźć dalsze dane o zadaniu z programu Agrinavia Field

Informacja o zadaniu



Warstwa

Nazwa

👆 Informacja o zadaniu: Mapa pola

🐔 🗾 🗶 🕷

[1]

Nr Długość Kąt

Obiekt.Info. Pole Warstwa Kontrola obszaru Obszar Info. Zadanie

-

•

X

W Informacjach o zadaniu znajduje się 5 zakładek:

W **Obiekt Info** można tworzyć edytować, usuwać zadania, można znaleźć informacje o długości czy powierzchni obiektu

W zakładce **Pole** znajdują się informacje o danym polu z arkusza pola

W zakładce **Warstwa** można edytować wygląd wartswygrubość linii, wypełnienie itp.

W zakładce **Obszar info** można wyświetlić informacje o wewnętrznych obszarach wewnątrz obiektu

W zakładce **Zadanie** widzimy, które zadanie jest aktywne.

### OBIEKT INFO

Z listy rozwijanej możemy wybrać warstwę, a następnie nazwę zadania.

Zaznaczając **wykaz** wyświetlimy dane dotyczące każdego z punktów obiektu.

Zaznaczając **Obszar** program pokaże powierzchnię obiektu.

•	111			P.
Wykaz			)bszar	
3963.98	ī		62 5920	
1	m	1		na
			-	
				~
i Informacja	o zadaniu			~
Obiekt.Info.	Pole W	arstwa	Kontrola ol	•
ن ماجر اجرا				
	<u> </u>			
Warshwa	_inia pomo	cnicza		ਜ
Nazwa	147]			-
Nr	Długość	Kąt		X
1	258,98	178 47	634155,4	48
3	206,53	144,08	634802,0	36
• 4	822,85	27,94	634965,1	14
			634100,4	+0
•				•
₩ukaz		 	hszar	
1677.10	-		4 1152	
1 1677,10	m		4,1102	ha



# Edycja obiektu

Wszystkie obiekty zapisywane są na warstwach. Warstwa ma okreslony kolor, grubość linii itp.

Jeśli obiektem jest pole, należy przypisać kod pola z Agrinavia Field do obiektu na mapie

Edytuj obiekt	
W oknie edycji obiektu możemy zmienić warstwę, nazwę obiektu czy kod pola.	Edytuj     Aktualna warstwa     Symbol     Vokaž pkt. tekstu     UK     Anuluj
Można jednocześnie wybrać kilka obiektów do edycji. Wówczas okno edycji będzie wyglądało w ten sposób:	Edytuj     Warstwa     Nazwa     Kod pola     Symbol     Pokaż pkt. tekstu     OK     Anuluj
Jeśli któryś z obiektów miał przypisany kod pola przy zmianie warstwy zostanie on usunięty.	Informacja          Informacja         Vszystkie kody pola dla wybranych obiektów zostały zresetowane!         Image:
Kod pola	Kod pola można przypisać do obiektów, które mają powierzchnie (nie mogą być to linie czy punkty). Ikona lornetki otwiera listę pól. Kiedy wybierzesz kod pola program automatycznie przypisze obiekt do odpowiedniej warstwy

Najprościej jest przypisać kod pola korzystając z zakładki pole w Informacji o zadaniu.

odpowiadającej danej uprawie.



### Tworzenie obiektu

Można tworzyć obiekt na mapie korzystając z tego miejsca w Informacji o zadaniu. Jest to o tyle bardziej wygodne od funkcji rysuj, że można od razu okreslić warstwę, na której rysujemy obiekt.

Wybierz Utwórz

<b>*</b>

Wybierz nazwę warstwy oraz nazwę obiektu. Następnie narysuj obiekt.

Opret	×
Lag	Remiser
Navn	Ved skoven
Markkode	<u> </u>
Symbol	<b>_</b>
🗖 Vis tekstpunkt	
<u> </u>	k <u>E</u> ortryd

#### Usuwanie obiektu



# Powiększanie obiektu

Wybierz Powiększ obiekt



W ten sposób można szybko odnaleźć obiekt na mapie





# Odległości i kąty

Chcąc narysować obiekt o dokładnych wymiarach możemy wpisać dokładne długości boków obiektu oraz kąty pomiedzy jego bokami.

Kąty oraz długości boków możemy określić gdy zaznaczymy **Wykaz**.



Na liście punktów wybieramy dane, któr chcemy zmienić i wpisujemy odpowiednie wartości.



### POLE

W informacjach o zadaniu w zakładce **Pole** odnajdziemy informacje o polu – jeśli pole na mapie połączone jest z danymi o polu z programu Agrinavia Field, w tym miejscu zobaczymy te informacje. Na mapie wyświetlą się informacje z



arkusza pola z roku zbiorów, z którym mapa została połączona.

W informacjach o polu	👫 Informacja o zada	aniu: Mapa pola	
uprawy, odmiana itp.	Obiekt.Info. Pole	Warstwa   Kontrola obszaru   C	)bszar Info.   Zadanie   💶 I
	Kod pola	1-2	<u>M 🛛 🐛</u>
	Nazwa pola		
	EU-Nr blok.		
	Obszar uprawy	2,00	
	Areał mapy	240,0924	
	Uprawa	Kukurydza, ziarno	
	Odmiana	Materiał siewny, kukurydza	
	Międzyplon		
	Poplon		
	Odmiana		
	lsuń wszustkie kodu	nd	
		pq	
	2		

### Łączenie mapy z arkuszem pola

Łącząc mapę z arkuszem pola pozwalamy na wyświetlanie szczegółowych informacji-np. o nawożeniu

Wybierz



Wybierz pole na mapie-zaznaczone podświetli sie na żółto

Szukaj



Pojawi się lista pól z programu Agrinavia Field. Należy wybrać z listy pole, które ma być połączone z polem na mapie.

Kadaala	Manua a da	Et Iblah as	Oharaa	11	O designed	_
Kod pola	Nazwa pola	EUDIOK hr.	UDszar	Uprawa	Udmiana	
4-0	a		21,57	Jęczmien jary, paszowy	Abacus	
5-0	a		4,48	Rzepak ozimy	Więcej odmian	
6-0	a		42,11	Pszenica ozima	Jantarka	
7-0	a		20,00	Pszenica ozima	Jantarka	
8-0	a		23,55	Pszenżyto	CANDO	
9-0	a		30,40	Rzepak ozimy	Więcej odmian	
10-0	a		3,34	Pszenżyto	CANDO	
11.0	а		3,55	Jęczmień jary, paszowy	Abacus	
12-0	a		29,51	Rzepak ozimy	Więcej odmian	
13-0	a		14,61	Rzepak ozimy	Wiecei odmian	
14-0	a		20,44	Kukurydza, ziarno	Materiał siewny,	
15-0	а		12.40	Pszenica ozima	Jantarka	
16.0	a		50.00	Pszenica ozima	Jantarka	

Program połączy mapę z arkuszem pola. Wybrane pole na mapie zapisze na warstwie, która odpowiada danej uprawie. Dana uprawa ma własną warstwę, dlatego zawsze wszystkie pola z tą sama uprawą będą miały ten sam kolor.



Program zachowa połączenie mapy pola z arkuszem pola – będą one połączone nawet jeśli zmienimy rok zbiorów.



### WARSTWA

Wygląd obiektów na mapie

Dla każdego zadania istnieje lista warstw, których nie można usunąć, są to: Linia pomocnicza, obiekty, linia pomiarowa, tekst, symbol.

Przypisując kod pola do pola na mapie, program automatycznie zapisuje dane pole na warstwie przypisanej do danej uprawy (np. warstwa kukurydza).

Gdy usuniemy kod pola z mapy, program zapisze mapę pola na warstwie Obiekty. Każdy obiekt na mapie zapisany jest na konkretnej warstwie. Mozna edytować wygląd mapy edytując wygląd wartswy.

4	🚡 Informacja o zadaniu: Mapa pola												
	Obiekt.Info.   Pole   Warstwa   Kontrola obszaru   Obszar Info.   Zadanie   Excel   Excel data   Baggrund												
	📰 £ 🖆 💿 ktualizacja warstw												
		Pok	Tekst	Nazwa	Ibszar (ha)	Wup	Linia	Zablo	Brd.(m)	Txt.lin.	Symbol	Sym.lin. F	Pkt. zm.(m)
	H		7	Linia nomocnicza	25 5978			T	50	7		- J	6.0
	Þ		1	Objektu	651 5945			Ê	0,0	1	1	<b>I</b>	3.0
	H	V	1	Linia pomiarowa	0,0000			Ê		1	V	<b>V</b>	3.0
	H	$\overline{\mathbf{v}}$	1	Tekst	0,0000			Ê	5.0	7	V	<b>V</b>	3.0
	H		1	Symbol	0.0000			Ê	-,-	7	<b>V</b>		3.0
	H		7	Shape	1293,8567			Ē		~	<b>V</b>	~	3.0
	H		7	Pszenica ozima	277.3954			Ē		~	<b>V</b>	~	3.0
			~	Kukurydza, ziarno	203,7676			Γ		~	<b>V</b>	~	3,0
			~	(brak uprawy)	324,8359			Γ		~	<b>V</b>	~	3,0
_													

Opis kolumn	_
Pokaż	Gdy pole jest zaznaczone na mapie pokazane są wszystkie obiekty z tej warstwy
Tekst	Gdy pole jest zaznaczone na mapie pokażą się teksty
Nazwa	Nazwa warstwy-w tym miejscu można zmienić nazwę warstwy

Obszar	Powierzchnia wszystkich obiektów na tej warstwie	
Wypełnienie	Kolor wypełnienia obiektów. Wypełnione mogą być tylko obiekty będące obszarami	
Linia	Kolor linii	
Brd. (m)	Szerokość linii	
Txt. lin	Jeśli pole jest zaznaczone na mapie widoczne będą linie łączące mapę pola z tekstem, który na niej jest wyświetlany	
Sym. Lin.	Jeśli pole jest zaznaczone na mapie wyświetlą się naniesione symbole	
Symbol lin	Jesli pole jest zaznaczone na mapie pojawią się linie łączące mapę pola z symbolem	
Pkt.	Tu ok <b>reślony jest kolor</b> obiektu typu punkt zapisanego na danej warstwie	
Zm. (m)	Średnica obiektu typu punkt na danej wartswie	

#### Tworzenie warstw

Można samemu tworzyć nowe warstwy – np. warstwę chwasty, drenaż, klasy bonitacyjne, itp.

Uwaga: najlepiej tworzyć mapę danej warstwy jako odrębne zadanie, aby nie nanosić zbyt wielu informacji na jedną mapę. Nastepnie można wyświetlać wiele zadań w jednym oknie-np. mapę upraw, a na niej mapę klas bonitacyjnych, lub np. mapę występowania chwastów w kolejnych latach.

Wybierz <b>Utwórz warstwę</b>		
Pojawi się okno:	Utwórz warstwę	×
Należy nazwać nową warstwę	Nazwa wars	
	ΟΚ Ατυμί	
Nowa warstwa pojawi się na liście Mozna teraz zmienić jej	Informacja o zadaniu: Mapa pola	
Nowa warstwa pojawi się na liście. Mozna teraz zmienić jej wygląd	Informacja o zadaniu: Mapa pola     Obiekt.Info. Pole Warstwa Kontrola obszaru   Obszar Info.   Zadanie   Excel   Excel data   Baggrund       If the second se	
Nowa warstwa pojawi się na liście. Mozna teraz zmienić jej wygląd		
Nowa warstwa pojawi się na iście. Mozna teraz zmienić jej wygląd	Informacja o zadaniu: Mapa pola       Obiekt.Info.       Pole       Warstwa       Kontrola obszaru       Obiekt.Info.       Pole       Warstwa       Kontrola obszaru       Obiekt.Info.       Pole       Warstwa       Ktualizacja warstw       Pok       Tekst       Nazwa       Ibszar (ha)       Wyp       Linia       Zable       Brd (m)       Tekst       Nazwa       25.5278       5.0       V       6.0	
Nowa warstwa pojawi się na iście. Mozna teraz zmienić jej vygląd	Disekt.Info     Pole     Warstwa     Kontrole obszaru     Obszar Info.     Zadanie     Excel     Excel data     Baggrund       Image: State S	
lowa warstwa pojawi się na iście. Mozna teraz zmienić jej vygląd	Informacja o zadaniu: Mapa pola       Obiekt.Info.       Pole       Warstwa       Ktualizacja warstw       Pok. Teksti Nazwa       V	
lowa warstwa pojawi się na ście. Mozna teraz zmienić jej vygląd	Diekt.Informacja o zadaniu: Mapa pola       Obiekt.Info.       Pok       Warttwe       Kontrola obszaru       Obiekt.Info.       Pok       Visiti Symbol       Visit Symbol </td <td></td>	
lowa warstwa pojawi się na iście. Mozna teraz zmienić jej vygląd	Informacja o zadaniu: Mapa pola       Obiekt.Info.       Pole       Varstwa       Kualizacja warstw       Pok       Tekst       Nazwa       Inina pomocnicza       25,778       5.0       V        V       V </td <td></td>	
lowa warstwa pojawi się na iście. Mozna teraz zmienić jej vygląd	Informacja o zadaniu: Mapa pola       Obiekt.Info.       Pole       Varstwa       Ktualizacja warstw       Pok. Tekst       Nazwa       Ibezar (ha)       Vyp       Linia pomiornicza       Z5.5978       Z5.5978       V </td <td></td>	
lowa warstwa pojawi się na iście. Mozna teraz zmienić jej vygląd	Informacja o zadaniu: Mapa pola       Obiekt.Info     Pole     Warstwa     Kontrola obszaru     Obszar Info.     Zadanie     Excel     Excel data     Baggrund       Image: State of the pomocnic case       Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case       Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case       Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case       Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case       Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case       Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case     Image: State of the pomocnic case <t< td=""><td></td></t<>	
Nowa warstwa pojawi się na iście. Mozna teraz zmienić jej vygląd	Informacja o zadaniu: Mapa pola       Objekt.Info.     Pole       Warstwa     Kontrola obszaru       Objekt.Info.     Pole       Warstwa     Kontrola obszaru       Objekt.Info.     Pole       Warstwa     Kontrola obszaru       Objekt.Info.     Pole       Warstwa     Ktualizacja warstw       Pok. Tekst     Nazwa       V     V       V     Objekt.Info.       V     V       V </td <td></td>	
Nowa warstwa pojawi się na iście. Mozna teraz zmienić jej wygląd	Informacja o zadaniu: Mapa pola           Obiekt.Info.         Pole         Warstwa         Kontrola obszaru         Obszar Info.         Zadanie         Excel         Excel data         Baggund           Image: State S	



### Usuwanie warstwy

Ta funkcja pozwala na usunięcie warstwy.

**Uwaga: jeś**li usuniemy wars**twę, usunięte zostaną** wszystkie zapisane na niej obiekty

Wybierz **Usuń obiekty w** warstwie

< E	
- E	

Program zapyta:



#### Usuwanie tekstu w warstwie

	Funkcja ta pozwala na usuwanie tekstów w warstwie	
Wybierz Usuń tekst w warstwie	CABC	
Program zapyta:	Informacja	

#### Pokaż/ukryj

Funkcja ta pozwala na szybkie ukrywanie lub pokazywanie warstw na mapie



Jeśli np. chcemy wyswietlić na mapie tylko jedną uprawę np. kukurydzę, musimy odznaczyć wszystkie pozostałe warstwy. Jeśli jest wiele warstw, może być to kłopotliwe, dlatego łatwiej użyć poniższej funkcji



#### Pokaż/ukryj



Wybierz ukryj wszystko



Następnie nalezy wybrać warstwę kukurydza – na mapie wyświetlą się tylko pola z kukurydzą





# Kolory warstw.

Jeśli chcemy zmienić kolor warstwy możemy to zrobić



Chcąc zmienić kolor warstwy klikamy w pole z kolorem, który chcemy zmienić

Obiek	h Informacja o zadaniu: Mapa pola					1	
	🛒 🕵 🥌 💿 "ktualizacja warstw						
	Pok,	Tekst	Nazwa	Ibszar (ha)	Wyp	Linia	Z
I		<b>V</b>	Linia pomocnicza	0,8121			
		<b>V</b>	Obiekty	645,7541			
	$\checkmark$	<b>V</b>	Linia pomiarowa	24,7857			
	$\mathbf{\nabla}$	<b>V</b>	Tekst	0,0000			
		<b>V</b>	Symbol	0,0000			
	$\checkmark$	<b>V</b>	Shape	1280,6750			
	$\checkmark$	<b>v</b>	Pszenica ozima	203,7676			
	$\checkmark$	<b>V</b>	Brokuł, warzyw	198,0600			
	$\checkmark$		Rzepak ozimy	13,4881			
	$\checkmark$		Kukurydza, ziarno	353,3803			
	$\checkmark$	$\checkmark$	Jęczmień jary, paszowy	56,3252			
•							



Pojawi się okno w którym można zmienić kolor wypełnienia a także styl linii	Prezentacja warstwy

Warstwę wypełnić można kolorem, ale również siatką lub innym wzorem:

Prezentacja warstwy		
Wypełnij		
	Wypełnij	Kolor (tylko) 🔹 🔹
	Kolor Linia Rodzaj linii	Kolor (tylko) Siatka Przezroczystość Kreskowanie Przekątna // Przekątna /\ Linie pionowe Linie poziome
	Kolor	
	<u>0</u> K	Anuluj

Kiedy klikniemy na kolor pojawi się lista kolorów do wyboru:

Color	×		
Basic colors:			
🔳 🥅 🔲 🗖			
	I 🗖 🔳 🗐 🗖		
Custom colors:			
Define Custom Colors >>			
ОК	Cancel		